

# "Memoisierung"

## Beispiel: Das Playoff-Problem

Teams **A** und **B** spielen ein "Playoff" um die Meisterschaft:

Es wird eine Folge von Spielen gespielt. Meister ist, wer zuerst **n** Spiele gewonnen hat.

Unter der Annahme, dass **A** jedes einzelne Spiel (unabhängig von vorherigen Spiele mit Wahrscheinlichkeit **p** gewinnt, was ist die Wahrscheinlichkeit, das **A** Meister wird?

**M(i,j)** sei die Wahrscheinlichkeit, **A** gewinnt **i** Spiele, bevor es **j** Spiele verliert

Die Antwort für das Playoff-Problem ist dann **M(n,n)**.

$M(i,j)$  sei die Wahrscheinlichkeit,  $A$  gewinnt  $i$  Spiele, bevor es  $j$  Spiele verliert

Es gilt:

$$M(i,0) = 0 \quad \text{für } i > 0$$

$$M(0,j) = 1 \quad \text{für } j > 0$$

$$M(0,0) \quad \text{nicht definiert}$$

$$M(i,j) = p \cdot M(i-1,j) + (1-p) \cdot M(i,j-1) \quad \text{sonst}$$

Naive Berechnung von  $M(i,j)$  :

**function**  $M(i,j)$

**if**  $j=0$  **then** return 1

**else if**  $i=0$  **then** return 0

**else** return  $p \cdot M(i-1,j) + (1-p) \cdot M(i,j-1)$

Miserable Laufzeit!! Berechnung von  $M(n,n)$  braucht mehr als  $\Theta(4^n/n)$  Zeit, weil  $M()$  in den Rekursionen immer wieder für die gleichen Argumentpaare aufgerufen wird.

Verbesserung: schon berechnete Werte merken ("**Memoisierung**")

Naive Berechnung von  $M(i,j)$  :

**function**  $M(i,j)$

**if**  $j=0$  **then** return 1

**else if**  $i=0$  **then** return 0

**else** return  $p \cdot M(i-1,j) + (1-p) \cdot M(i,j-1)$

Schlaue Berechnung von  $M(i,j)$  mit Hilfe von Memoisierung:

Verwende Feld  $S[0..n,0..n]$  überall initialisiert auf `undef`

**function**  $M(i,j)$

**if**  $S[i,j] = \text{undef}$  **then**

~~**if**  $j=0$  **then** return  $S[i,j] = 1$~~

~~**else if**  $i=0$  **then** return  $S[i,j] = 0$~~

~~**else** return  $S[i,j] = p \cdot M(i-1,j) + (1-p) \cdot M(i,j-1)$~~

return  $S[i,j]$

$O(n^2)$  Zeit

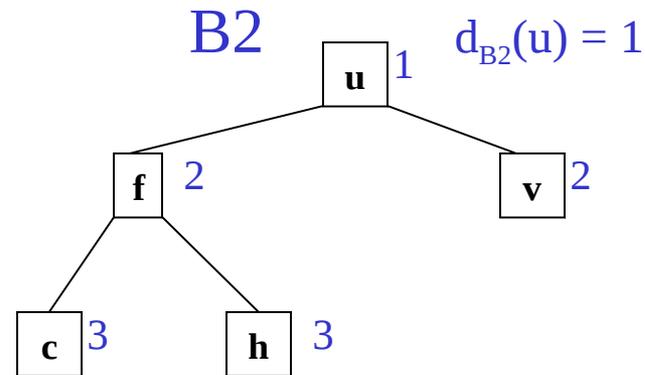
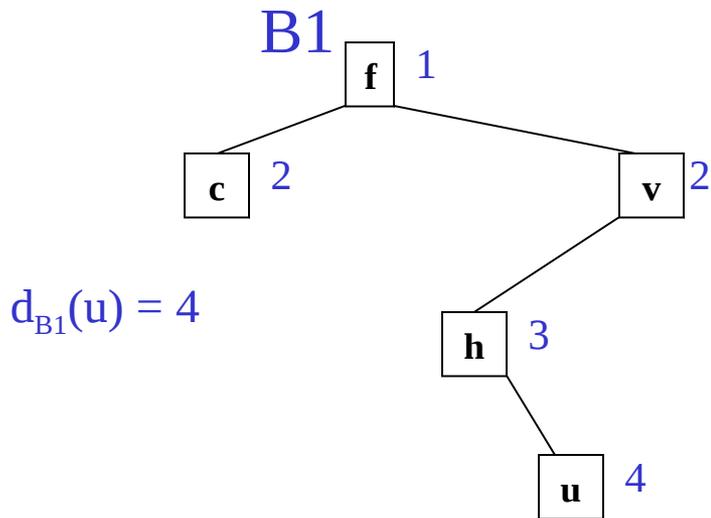
Definierende Aufrufe: höchstens  $(n+1)^2$ , jeder macht 2 Aufrufe und braucht ohne Rekursion  $O(1)$  Zeit, also insgesamt  $O(n^2)$  Zeit

Nicht definierende Aufrufe: höchstens  $2(n+1)^2$ , jeder braucht  $O(1)$  Zeit, also insgesamt  $O(n^2)$  Zeit

**Problem:** Baue einen binären Suchbaum **B** für die  
 Schlüsselmenge  $\{c, f, h, u, v\}$ , sodass folgende Anfragefolge **Q**  
 möglichst schnell beantwortet werden kann:  $c, u, v, u, u, c, f, u, v$

Kosten für einzelne Anfrage nach Schlüssel **x**:

Anzahl der besuchten Baumknoten, also die Tiefe  $d_B(x)$  in Baum **B**



Kosten von **Q** in **B1**:

$$2+4+2+4+4+2+1+4+2 = 25$$

Kosten von **Q** in **B2**:

$$3+1+2+1+1+3+2+1+2 = 16$$

## Allgemeineres Problem:

Gegeben ist eine Menge  $x_1 < x_2 < \dots < x_n$  von  $n$  Schlüsseln und für jeden Schlüssel  $x_i$  eine Zugriffsfrequenz  $f_i$ .

Konstruiere einen binären Suchbaum  $B$ , so dass Anfragefolgen  $Q$ , die diesen Zugriffsfrequenzen genügen (also jedes  $x_i$  kommt genau  $f_i$  oft in  $Q$  vor) mit möglichst geringen Kosten abgearbeitet werden können.

Gesucht ist der Suchbaum  $B$ , für den

$$\text{cost}_B = \sum_{1 \leq i \leq n} f_i \cdot d_B(x_i)$$

minimal ist.

Gesucht ist der Suchbaum  $B$ , für den  $\text{cost}_B = \sum_{1 \leq i \leq n} f_i \cdot d_B(x_i)$  minimal ist.

Seien  $C_{i,j}$  die minimalen Suchbaumkosten für die

Schlüsselmenge  $X_{i,j} = \{x_i, x_{i+1}, \dots, x_j\}$  (mit Zugriffsfrequenzen  $f_i, \dots, f_j$ )

Der optimale Baum für  $X_{i,j}$  hat irgendein  $x_k$  als Wurzel, mit  $i \leq k \leq j$ ,

und der linke Teilbaum muss ein optimaler Baum für  $X_{i,k-1}$  sein

und der rechte Teilbaum muss ein optimaler Baum für  $X_{k+1,j}$  sein.

Die Kosten dieses Baums sind dann  $f_{ij} + C_{i,k-1} + C_{k+1,j}$

mit  $f_{ij} = f_i + f_{i+1} + \dots + f_j$ . (der Term  $f_{ij}$  zählt alle Besuche der Wurzel)

Es gilt  $C_{i,j} = 0$  für  $i > j$

$C_{i,j} = f_i$  für  $i = j$

$C_{i,j} = \min\{f_{ij} + C_{i,k-1} + C_{k+1,j} \mid i \leq k \leq j\}$  für  $i < j$

Naive Berechnung von  $C_{i,j}$  : (mit Zugriffsfrequenzarray  $f[1..n]$ )

**function**  $C(i,j)$

**if**  $i > j$  **then** return 0

**else if**  $i = j$  **then** return  $f[i]$

**else**  $m := \infty$

**for**  $k = i$  **to**  $j$  **do**  $m := \min( m , F[j]-F[i-1] + C(i,k-1) + C(k+1,j) )$

return  $m$

$$F[k] = \sum_{0 \leq h \leq k} f[h]$$

$$f_{ij} = F[j] - F[i-1]$$

Schlaue Berechnung von  $C(i,j)$  mit Hilfe von Memoisierung:

Verwende Feld  $S[1..n,1..n]$  überall initialisiert auf **undef**

**function**  $C(i,j)$

**if**  $S[i,j] = \text{undef}$  **then**

**if**  $i > j$  **then** return  $S[i,j] := 0$

**else if**  $i = j$  **then** return  $S[i,j] := f[i]$

**else**  $m := \infty$

**for**  $k = i$  **to**  $j$  **do**  $m := \min( m , F[j]-F[i-1] + C(i,k-1) + C(k+1,j) )$

return  $S[i,j] := m$

return  $S[i,j]$

"Dynamisches Programmieren"

Schlaue Berechnung von  $C(i,j)$  mit Hilfe von Memoisierung:

Verwende Feld  $S[1..n,1..n]$  überall initialisiert auf `undef`

**function**  $C(i,j)$

if  $S[i,j] = \text{undef}$  then

    if  $i > j$  ~~then~~ return  $S[i,j] := 0$

    else if  $i = j$  ~~then~~ return  $S[i,j] := f[i]$

    else  $m := \infty$

        for  $k = i$  to  $j$  do  $m := \min(m, F[j]-F[i-1] + C(i,k-1) + C(k+1,j))$

~~return~~  $S[i,j] := m$

return  $S[i,j]$

**Laufzeitanalyse:** definierender Aufruf  $O(n)$  Zeit (ohne Rekursion)

    nicht definierender Aufruf  $O(1)$  Zeit

Anzahl der definierenden Aufrufe  $\leq n^2$

Anzahl der nicht definierenden Aufrufe  $\leq 1 + n^3$  ( $\leq n$  pro definierenden Aufruf)

Gesamtzeit:  $O(n^3)$  Speicher  $O(n^2)$