

"Memoisierung"

Beispiel: Das Playoff-Problem

Teams **A** und **B** spielen ein "Playoff" um die Meisterschaft:

Es wird eine Folge von Spielen gespielt. Meister ist, wer zuerst **n** Spiele gewonnen hat.

Unter der Annahme, dass **A** jedes einzelne Spiel (unabhängig von vorherigen Spiele mit Wahrscheinlichkeit **p** gewinnt, was ist die Wahrscheinlichkeit, das **A** Meister wird?

M(i,j) sei die Wahrscheinlichkeit, **A** gewinnt **i** Spiele, bevor es **j** Spiele verliert

Die Antwort für das Playoff-Problem ist dann **M(n,n)**.

$M(i,j)$ sei die Wahrscheinlichkeit, A gewinnt i Spiele, bevor es j Spiele verliert

Es gilt:

$$M(i,0) = 0 \quad \text{für } i > 0$$

$$M(0,j) = 1 \quad \text{für } j > 0$$

$$M(0,0) \quad \text{nicht definiert}$$

$$M(i,j) = p \cdot M(i-1,j) + (1-p) \cdot M(i,j-1) \quad \text{sonst}$$

Naive Berechnung von $M(i,j)$:

function $M(i,j)$

if $j=0$ **then** return 1

else if $i=0$ **then** return 0

else return $p \cdot M(i-1,j) + (1-p) \cdot M(i,j-1)$

Miserable Laufzeit!! Berechnung von $M(n,n)$ braucht mehr als $\Theta(4^n/n)$ Zeit, weil $M()$ in den Rekursionen immer wieder für die gleichen Argumentpaare aufgerufen wird.

Verbesserung: schon berechnete Werte merken ("**Memoisierung**")

Naive Berechnung von $M(i,j)$:

```
function  $M(i,j)$ 
```

```
  if  $j=0$  then return 1
```

```
  else if  $i=0$  then return 0
```

```
  else return  $p \cdot M(i-1,j) + (1-p) \cdot M(i,j-1)$ 
```

Schlaue Berechnung von $M(i,j)$ mit Hilfe von Memoisierung:

Verwende Feld $S[0..n,0..n]$ überall initialisiert auf `undef`

```
function  $M(i,j)$ 
```

```
  if  $S[i,j] = \text{undef}$  then
```

```
    if  $j=0$  then return  $S[i,j] = 1$ 
```

```
    else if  $i=0$  then return  $S[i,j] = 0$ 
```

```
    else return  $S[i,j] = p \cdot M(i-1,j) + (1-p) \cdot M(i,j-1)$ 
```

```
  return  $S[i,j]$ 
```

$O(n^2)$ Zeit

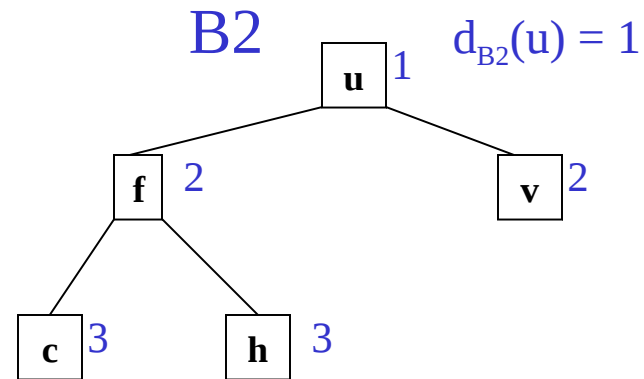
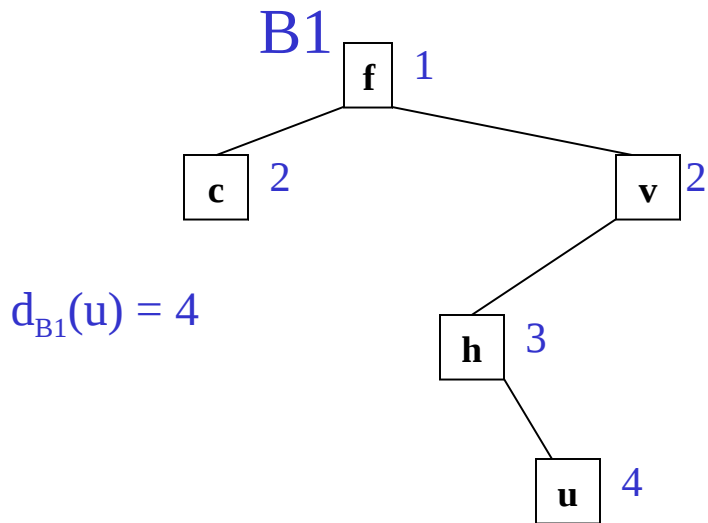
Definierende Aufrufe: höchstens $(n+1)^2$, jeder macht 2 Aufrufe und braucht ohne Rekursion $O(1)$ Zeit, also insgesamt $O(n^2)$ Zeit

Nicht definierende Aufrufe: höchstens $2(n+1)^2$, jeder braucht $O(1)$ Zeit, also insgesamt $O(n^2)$ Zeit

Problem: Baue einen binären Suchbaum **B** für die
 Schlüsselmenge $\{c, f, h, u, v\}$, sodass folgende Anfragefolge **Q**
 möglichst schnell beantwortet werden kann: $c, u, v, u, u, c, f, u, v$

Kosten für einzelne Anfrage nach Schlüssel **x**:

Anzahl der besuchten Baumknoten, also die Tiefe $d_B(x)$ in Baum **B**



Kosten von **Q** in **B1**:

$$2+4+2+4+4+2+1+4+2 = 25$$

Kosten von **Q** in **B2**:

$$3+1+2+1+1+3+2+1+2 = 16$$

Allgemeineres Problem:

Gegeben ist eine Menge $x_1 < x_2 < \dots < x_n$ von n Schlüsseln und für jeden Schlüssel x_i eine Zugriffsfrequenz f_i .

Konstruiere einen binären Suchbaum B , so dass Anfragefolgen Q , die diesen Zugriffsfrequenzen genügen (also jedes x_i kommt genau f_i oft in Q vor) mit möglichst geringen Kosten abgearbeitet werden können.

Gesucht ist der Suchbaum B , für den

$$\text{cost}_B = \sum_{1 \leq i \leq n} f_i \cdot d_B(x_i)$$

minimal ist.

Gesucht ist der Suchbaum B , für den $\text{cost}_B = \sum_{1 \leq i \leq n} f_i \cdot d_B(x_i)$ minimal ist.

Seien $C_{i,j}$ die minimalen Suchbaumkosten für die

Schlüsselmenge $X_{i,j} = \{x_i, x_{i+1}, \dots, x_j\}$ (mit Zugriffsfrequenzen f_i, \dots, f_j)

Der optimale Baum für $X_{i,j}$ hat irgendein x_k als Wurzel, mit $i \leq k \leq j$,

und der linke Teilbaum muss ein optimaler Baum für $X_{i,k-1}$ sein

und der rechte Teilbaum muss ein optimaler Baum für $X_{k+1,j}$ sein.

Die Kosten dieses Baums sind dann $f_{ij} + C_{i,k-1} + C_{k+1,j}$

mit $f_{ij} = f_i + f_{i+1} + \dots + f_j$. (der Term f_{ij} zählt alle Besuche der Wurzel)

Es gilt $C_{i,j} = 0$ für $i > j$

$C_{i,j} = f_i$ für $i = j$

$C_{i,j} = \min\{f_{ij} + C_{i,k-1} + C_{k+1,j} \mid i \leq k \leq j\}$ für $i < j$

Naive Berechnung von $C_{i,j}$: (mit Zugriffsfrequenzarray $f[1..n]$)

function $C(i,j)$

if $i > j$ **then** return 0

else if $i = j$ **then** return $f[i]$

else $m := \infty$

for $k = i$ **to** j **do** $m := \min(m , F[j]-F[i-1] + C(i,k-1) + C(k+1,j))$

return m

$$F[k] = \sum_{0 \leq h \leq k} f[h]$$

$$f_{ij} = F[j] - F[i-1]$$

Schlaue Berechnung von $C(i,j)$ mit Hilfe von Memoisierung:

Verwende Feld $S[1..n,1..n]$ überall initialisiert auf **undef**

function $C(i,j)$

if $S[i,j] = \text{undef}$ **then**

if $i > j$ **then** return $S[i,j] := 0$

else if $i = j$ **then** return $S[i,j] := f[i]$

else $m := \infty$

for $k = i$ **to** j **do** $m := \min(m , F[j]-F[i-1] + C(i,k-1) + C(k+1,j))$

return $S[i,j] := m$

return $S[i,j]$

"Dynamisches Programmieren"

Schlaue Berechnung von $C(i,j)$ mit Hilfe von Memoisierung:

Verwende Feld $S[1..n,1..n]$ überall initialisiert auf `undef`

function $C(i,j)$

if $S[i,j] = \text{undef}$ then

 if $i > j$ ~~then~~ return $S[i,j] := 0$

 else if $i = j$ ~~then~~ return $S[i,j] := f[i]$

 else $m := \infty$

 for $k = i$ to j do $m := \min(m, F[j]-F[i-1] + C(i,k-1) + C(k+1,j))$

~~return~~ $S[i,j] := m$

return $S[i,j]$

Laufzeitanalyse: definierender Aufruf $O(n)$ Zeit (ohne Rekursion)

 nicht definierender Aufruf $O(1)$ Zeit

Anzahl der definierenden Aufrufe $\leq n^2$

Anzahl der nicht definierenden Aufrufe $\leq 1 + n^3$ ($\leq n$ pro definierenden Aufruf)

Gesamtzeit: $O(n^3)$ Speicher $O(n^2)$