



## Aufgabe 1

- INSERTION-SORT: Ja, Es wird immer das erste, kleinste Element an die neue Liste angehängt.
- QUICK-SORT: Hängt davon ab ob PARTITION stabil ist.
- MERGE-SORT: Ja, Splitten, sowie Mergen ist stabil.
- HEAP-SORT: Nein. (Beachte HEAPIFY!).

## Aufgabe 2

a)

Die Idee ist folgende: Wir speichern alle Elemente  $e$  mit  $e \geq x$  in einem externen Speicher. Alle Elemente  $e < x$  werden im Array komprimiert. Zum Schluss werden alle grösseren Elemente hinten in das Array kopiert.

Etwas formaler als Pseudo-Code:

```
1 Input: Array A[], linke Grenze i, rechte Grenze j, Pivotelement x
2 Output: Array A[], das wie in der Aufgabenstellung sortiert ist
3
4 readPointer = i;
5 writePointer = i; //alles links vom writePointer ist
6                               // kleiner als x
7 //EXT: externer Speicher
8
9 while (readPointer <= j)
10     if (A[readPointer] > x)
11         EXT.addLast(A[readPointer]) //Element sichern
12
13     else
14         A[writePointer] = A[readPointer]; //komprimieren
15         writePointer++;
16
17     readPointer++;
18
19 p = writePointer;
20 // copy back
21 for (int i = 0; i < EXT.length; i++)
22     A[writePointer] = EXT[i];
```



```
23         writePointer++;  
24  
25 return p;
```

b)

Wir arbeiten rekursiv. Zunächst wird das Array genau in der Mitte  $m$  geteilt und rekursiv partitioniert mit dem Pivot  $x$ . Nun hat es die folgende Form:  $A[l \dots p_1 \dots m \dots (m+1) \dots p_2 \dots r]$ .  $l$  und  $r$  sind die linke und rechte Grenze fürs Partitionieren,  $p_1, p_2$  sind die rekursiv errechneten Stellen der Pivotelemente und  $m$  ist die Mitte. Es gilt also  $\forall l \leq i \leq p_1 : A[i] < x \wedge \forall p_1 < i \leq m : A[i] \geq x \wedge \forall m < i \leq p_2 : A[i] < x \wedge \forall p_2 < i \leq r : A[i] \geq x$ .

Wir müssen nun nur noch die Teile von  $p_1$  bis  $m$  und von  $m$  bis  $p_2$ , nennen wir sie  $B$  und  $C$ , vertauschen. Dafür rotieren wir sie zuerst selbst und bekommen  $B^R, C^R$ . Danach rotieren wir die Sequenz insgesamt und bekommen  $(B^R, C^R)^R$ , was dasselbe ist wie  $C B$ .

Dies ist stabil. Nehmen wir induktiv an, dass der rekursive Aufruf stabil ist. Dann ist auch das Zusammenfügen stabil.

Laufzeit: man kann ein Array mit  $n$  Elementen einfach in  $O(n)$  rotieren. Also ist die Laufzeit:  $f(n) = c \cdot n + 2f(n/2)$ . und  $f(1) = O(1)$ , so  $f(n) = O(n \log n)$ .

Man kann kompliziertere Lösungen mit besserer Laufzeit in der Literatur<sup>1</sup> finden.

### Aufgabe 3

(a)

Die Idee des Algorithmus SORTLASTPOSITION ist es, Listen von Elementen in  $X$  zu finden, für die die ersten  $k-1$  Elemente  $x'$  des Tupels  $x$  gleich sind. Hat man eine Menge von Tupeln mit gleichem Anfang  $(x_k, \dots, x_2)$  gefunden, kann auf diese Menge ein CountingSort-Algorithmus ausgeführt werden. Dadurch werden die Teilmengen mit gleichem  $x'$  sortiert. Diese sortierten Teillisten müssen dann nur noch konkateniert werden um die vollständig sortierte Menge  $X$  zu erhalten.

SORTLASTPOSITION macht sich dabei zu nutze, dass das Array  $X$  bereits bezüglich  $x'$  vor-sortiert ist. Es müssen nur direkt nebeneinander liegende Elemente verglichen werden. Sollten zwei Elemente  $X[i]$  und  $X[i+1]$  nicht den gleichen Anfang  $x'$  haben, wird mit  $cPos$  (der Position, an der als nächstes ein Element einsortiert werden muss) überprüft ob direkt das kleinere Element in unser Resultat-Array  $B$  geschrieben werden kann. Ist  $cPos$  kleiner als  $i$ , waren die Elemente  $X'[cPos]$  bis  $X'[i]$  gleich und wir sortieren mit SORT den Array  $X[cPos \dots i]$  an die Position  $B[cPos \dots i]$ .  $cPos$  kann nun auf die Position  $i+1$  aktualisiert werden.

<sup>1</sup>Jyrki Katajainen, Tomi Pasanen: Stable Minimum Space Partitioning in Linear Time (1992)



```
1: procedure SORTLASTPOSITION( $X, b, k$ )
2:    $n = \text{size}(X)$ 
3:    $cPos = 1$ 
4:    $B = \text{new Array}[1..n]$ 
5:   for  $i = 1$  to  $n - 1$  do
6:     if not ISEQUAL( $X[i], X[i + 1], k$ ) then
7:       if  $cPos == i$  then
8:          $B[cPos] = X[i]$ 
9:          $cPos = i + 1$ 
10:      else
11:        SORT ( $B[cPos..i], X[cPos..i], b, k$ )
12:         $cPos = i + 1$ 
13:      if  $cPos == n$  then
14:         $B[cPos] = X[n]$ 
15:      else
16:        SORT ( $B[cPos..n], X[cPos..n], b, k$ )
      return  $B$ 
```

```
1: procedure ISEQUAL( $x, y, k$ )
2:   for  $i = 1$  to  $k - 1$  do
3:     if  $x_i \neq y_i$  then return false
   return true
```

```
1: procedure SORT( $B[a..e], X[a..e], b, k$ )
2:    $C = \text{new Array}[0..b - 1]$ 
3:   for  $i = 0$  to  $b - 1$  do
4:      $C[i] = a$ 
5:   for  $i = a$  to  $e$  do
6:      $C[X[i]_k] = C[X[i]_k] + 1$ 
7:   for  $i = 1$  to  $b - 1$  do
8:      $C[i] = C[i] + C[i - 1]$ 
9:   for  $i = e$  to  $a$  do
10:     $B[C[X[i]_k]] = X[i]$ 
11:     $C[X[i]_k] = C[X[i]_k] - 1$ 
```

Die Laufzeit des Algorithmus hängt davon ab, wie viele gleiche  $x'$  es in  $X$  gibt und an welcher Stelle sich die einzelnen  $x'$  unterscheiden. Im schlechtesten Fall werden in ISEQUAL  $k - 1$



Vergleiche ausgeführt und dies für alle  $n - 1$  Paare in  $X$ . Der Sortieralgorithmus braucht für einen Array  $X$  mit Länge  $c$   $O(c + b)$  Zeit. Wenn wir uns mit  $c$  gleich großen Teilen von  $n$  annähern erhalten wir  $O(n/c(c + b)) = O(nb)$ . Insgesamt wird damit eine Laufzeit von  $O((k - 1) * (n - 1) + O(nb)) = O((k + b)n)$  erreicht.

(b)

Durch die Zusatzinformation können wir uns die Vergleiche mit `ISEQUAL` sparen, indem wir einfach den Wert in  $E$  ablesen. Um herauszufinden, ob ein Element in die Liste mit gleichem  $x'$  gehört, wird nur noch konstante Zeit benötigt. Dadurch erreicht man eine Laufzeit von  $O(nb)$ .

```
1: procedure SORTLASTPOSITION( $X, b, k$ )
2:    $n = \text{size}(X)$ 
3:    $cPos = 1$ 
4:    $B = \text{new Array}[1..n]$ 
5:   for  $i = 1$  to  $n - 1$  do
6:     if  $E[i] == 0$  then
7:       if  $cPos == i$  then
8:          $B[cPos] = X[i]$ 
9:          $cPos = i + 1$ 
10:      else
11:        SORT ( $B[cPos..i], X[cPos..i], b, k$ )
12:         $cPos = i + 1$ 
13:      if  $cPos == n$  then
14:         $B[cPos] = X[n]$ 
15:      else
16:        SORT ( $B[cPos..n], X[cPos..n], b, k$ )
return  $B$ 
```



## Aufgabe 4

Gesucht: Aus einem Feld von  $n$  Büchern, bzw deren Gewicht wollen wir die  $k$  leichtesten Bücher finden, deren Summe  $\leq 50$  ist,  $k$  aber maximal.

### Algorithm

```
Data:  $A[1 \dots n]$   
Result:  $k$  lightest books with  $sum \leq 50$   
 $k = \text{getLightest}(A, 1, n, 50);$   
return  $A[1 \dots k];$ 
```

### Function $\text{getLightest}(A, i, j, sum)$

```
if  $i > j$  then  
| return  $j;$   
end  
 $k = \text{median}(A);$   
 $m = \text{partition}(A, i, j, k);$   
for  $l = i$  to  $m - 1$  do  
|  $s = s + A[l];$   
end  
if  $s \leq sum$  then  
| if  $s + A[m] \leq sum$  then  
| | return  $\text{getLightest}(A, m + 1, j, sum - s - A[m]);$   
| else  
| | return  $m - 1;$   
| end  
else  
| return  $\text{getLightest}(A, i, m - 1, sum);$   
end
```

$\text{median}(A)$ ,  $\text{partition}(A, i, j, k)$  und die for-Schleife benötigen  $O(n)$  Zeit. Dann wird der Algorithmus rekursiv auf einer der beiden Hälften des Feldes aufgerufen.

Sei  $L$  die Anzahl an Iterationen:

$$T(n) = b \cdot n + T(n/2) = \sum_{l=0}^L b \cdot n \cdot (1/2)^l$$

$$\leq \sum_{l=0}^{\infty} b \cdot n \cdot (1/2)^l = b \cdot n \cdot 2$$

Folglich benötigt der Algorithmus  $O(n)$  Zeit.