

Ein alternativer Rechenmechanismus: Register Maschinen

k -Register Maschine:

Speicher: x_1, \dots, x_k k "Register", jeder speichert eine natürliche Zahl

Operationen: $x_i = x_j \text{ op } x_k$ mit $\text{op} \in \{+, \div, *, \text{div}, \text{mod}\}$

$$\begin{array}{ll} x_i = x_j \text{ op } c & a \div b = \max\{a-b, 0\} \\ x_i = c & a \text{ div } b = \lfloor a/b \rfloor \end{array}$$

(tunix) c Konstante

Prädikate: $x_i =? 0$

mit der üblichen Semantik

4.1.2017

1

Programm: endliche Menge von Befehlen folgender Form

Label: **Operation goto** Label

Label: **if Prädikat then Operation goto** Label
else Operation goto Label

mit der üblichen Semantik

Es gibt zwei besondere Label: *Start, Halt*

Ein Programm Π berechnet Funktion $f_\Pi: \mathbb{N}^m \rightarrow \mathbb{N}^n$

Registerinhalte

vor der Durchführung von Π : $x_1=a_1, \dots, x_m=a_m, x_{m+1}=0 \dots x_k=0$

nach der Durchführung von Π : $x_1=b_1, \dots, x_m=b_n$

$$f_\Pi(a_1, \dots, a_m) = (b_1, \dots, b_n)$$

4.1.2017

2

Additive Register Maschinen

k -Register Maschine:

Speicher: x_1, \dots, x_k k "Register", jeder speichert eine natürliche Zahl

Operationen: $x_i = x_j \text{ op } x_k$ mit $\text{op} \in \{+, \div, *, \text{div}, \text{mod}\}$

$$\begin{array}{ll} x_i = x_j \text{ op } c & a \div b = \max\{a-b, 0\} \\ x_i = c & a \text{ div } b = \lfloor a/b \rfloor \end{array}$$

(tunix) c Konstante

Prädikate: $x_i =? 0$

mit der üblichen Semantik

4.1.2017

3

Einfache k -Register-Maschinen

Speicher: x_1, \dots, x_k k "Register", jeder speichert eine natürliche Zahl

Operationen: $x_i = x_i + 1$ (inkrementieren)

$x_i = x_i \div 1$ (dekrementieren)

(tunix)

Prädikate: $x_i =? 0$

mit der üblichen Semantik

4.1.2017

4

"Satz:" Alles, was von einer k -Register-Maschine berechnet werden kann, kann auch von einer **additiven** $(k+3)$ -Register-Maschine berechnet werden.

"Satz:" Alles, was von einer **additiven** m -Register-Maschine berechnet werden kann, kann auch von einer **einfachen** $(m+3)$ -Register-Maschine berechnet werden.

"Satz:" Alles, was von einer **einfachen** k -Register-Maschine berechnet werden kann, kann auch von einer **einfachen** 2 -Register-Maschine berechnet werden.

4.1.2017

5

"Satz:" Alles, was von einer k -Register-Maschine berechnet werden kann, kann auch von einer **additiven** $(k+3)$ -Register-Maschine berechnet werden.

"Satz:" Alles, was von einer **additiven** m -Register-Maschine berechnet werden kann, kann auch von einer **einfachen** $(m+3)$ -Register-Maschine berechnet werden.

"Satz:" Alles, was von einer **einfachen** k -Register-Maschine berechnet werden kann, kann auch von einer **einfachen** 2 -Register-Maschine berechnet werden.

Das gilt alles modulo geeigneter Kodierungen der Ein- und Ausgabe.

4.1.2017

6

"Satz:" Alles, was von einer **einfachen** 2 -Register-Maschine berechnet werden kann, kann auch von einer Turingmaschine berechnet werden.

Das gilt modulo geeigneter Kodierungen der Ein- und Ausgabe.

Beweisidee: schrittweise Simulation von Registermaschinenprogramm Π durch Turingmaschine M_Π
Registerinhalte $x_1 = s$, $x_2 = t$ dargestellt durch Bandinhalt $a^s \$ a^t$

4.1.2017

7

"Satz:" Alles, was von einer Turingmaschine berechnet werden kann, kann auch von einer 3 -Register-Maschine berechnet werden.

Genauer Satz: Es sei $M = (\Sigma, \Gamma, Q, s, F, 0, \Delta)$ eine TM, mit $\Gamma = \{0, \dots, t-1\}$, die bei Eingabe $w \in \Sigma^*$, falls sie hält, dies mit Bandinhalt $f_M(w) \in \Gamma^*$ und Kopf auf dem linken Ende des Bandinhaltes tut.

Es gibt ein Programm Π_M für eine 3 -Register-Maschine, das bei Eingabe $\langle w \rangle_t$ genau dann hält, wenn M dies bei Eingabe w tut, und die als Ausgabe $\langle f_M(w) \rangle_t$ berechnet.

$$\langle a_0 a_1 \dots a_n \rangle_t = \sum_{0 \leq i < n} a_i t^i$$

4.1.2017

8

Beweisidee: schrittweise Simulation von M durch Π_M

Konfiguration von M :

... | 0 | 0 | 0 | b_1 | b_{1-1} | ... | b_1 | b_0 | a_0 | a_1 | a_2 | ... | a_{r-1} | a_r | 0 | 0 | ...



Kontrolle

Entsprechende Register-Inhalte der 3-Register-Maschine :

$$x_0 = \langle a_0 a_1 \dots a_r \rangle_t$$

$$x_1 = \langle b_0 b_1 \dots b_1 \rangle_t$$

x_3 für Zwischenergebnisse

4.1.2017

9

"Satz:" Alles, was von einer k -Register-Maschine berechnet werden kann, kann auch von einer Turingmaschine berechnet werden.

"Satz:" Alles, was von einer Turingmaschine berechnet werden kann, das kann auch von einer 3-Register-Maschine berechnet werden.

4.1.2017

10

Turingmaschinen haben genau die gleiche Rechenkraft wie **Registermaschinen**.

4.1.2017

11

- * Turingmaschinen
(1-Band, k -Band, deterministisch, nicht-deterministisch)
- * Registermaschinen
- * Grammatiken
- * λ -Kalkül
- * Markov-Maschinen

....

Alle bekannten starken Rechenmechanismen haben die gleiche Rechenkraft

4.1.2017

12

Church-Turing These:

"Alles, was sich überhaupt berechnen lässt, lässt sich von einer Turingmaschine berechnen."

Achtung: Dies ist nicht beweisbar, da "überhaupt berechnen" kein formaler Begriff ist.

4.1.2017

13

Church-Turing These:

"Alles, was sich überhaupt berechnen lässt, lässt sich von einer Turingmaschine berechnen."

Achtung: Dies ist nicht beweisbar, da "überhaupt berechnen" kein formaler Begriff ist.

Church-Turing These:

"Alles, was von einer Turingmaschine nicht berechnet werden kann, lässt sich **überhaupt** nicht berechnen."

4.1.2017

14

partielle Funktion $f: \Sigma^* \rightarrow \Gamma^*$ berechenbar :

Es gibt Turing Maschine M , die für jedes $x \in \Sigma^*$, bei Eingabe x mit Bandinhalt $f(x) \in \Gamma^*$ stoppt, falls $f(x)$ definiert ist, und nicht stoppt, falls $f(x)$ nicht definiert ist.

Funktion $f: \Sigma^* \rightarrow \Gamma^*$ "überall berechenbar"

$f(x)$ für jedes $x \in \Sigma^*$, definiert, und f berechenbar.

Anmerkung: $f: A \rightarrow B$ berechenbar, wenn A und B jeweils als Strings kodiert werden können, sodass die entsprechende Funktion über den Strings berechenbar ist.

4.1.2017

15

Die folgenden sind äquivalent für $A \subseteq \Sigma^*$:

- A ist Turing akzeptierbar
- Es gibt TM M mit $L(M) = A$
- A ist semi-entscheidbar
- χ_A^+ ist berechenbar
- A wird von Typ-0 Grammatik generiert
- A ist rekursiv aufzählbar
- A ist Definitionsbereich einer berechenbaren Funktion
- A ist Wertebereich einer überall berechenbaren Funktion

4.1.2017

16

$A \subseteq \Sigma^*$ heißt **semi-entscheidbar**, wenn die positive charakteristische Funktion von A berechenbar ist.

$$\chi_A^+ : \Sigma^* \rightarrow \{0,1\} : \chi_A^+(x) = \begin{cases} 1 & x \in A \\ \text{undef} & x \notin A \end{cases}$$

4.1.2017

17

Die folgenden sind äquivalent für $A \subseteq \Sigma^*$:

- A ist Turing akzeptierbar
- Es gibt TM M mit $L(M) = A$
- A ist semi-entscheidbar
- χ_A^+ ist berechenbar
- A wird von Typ-0 Grammatik generiert
- A ist rekursiv aufzählbar
- A ist Definitionsbereich einer berechenbaren Funktion
- A ist Wertebereich einer überall berechenbaren Funktion

4.1.2017

18

$A \subseteq \Sigma^*$ heißt **rekursiv aufzählbar**, wenn es eine überall berechenbare Funktion $F : \mathbb{N} \rightarrow \Sigma^*$ gibt, sodass

$$A = \{ F(0), F(1), F(2), \dots \} = \{ F(n) \mid n \in \mathbb{N} \}$$

Die Funktion F "zählt die Menge A auf"

4.1.2017

19

Die folgenden sind äquivalent für $A \subseteq \Sigma^*$:

- A ist Turing akzeptierbar
- Es gibt TM M mit $L(M) = A$
- A ist semi-entscheidbar
- χ_A^+ ist berechenbar
- A wird von Typ-0 Grammatik generiert
- A ist rekursiv aufzählbar
- A ist Definitionsbereich einer berechenbaren Funktion
- A ist Wertebereich einer überall berechenbaren Funktion

4.1.2017

20